



Faire face au sexisme dans les jeux vidéo

Dans le cadre de la première édition du Digital Dreams Festival, organisée sur le campus de l'Université de Lausanne, le projet «Égalité de genre et transformation numérique» s'intéresse aux jeux vidéo. Des personnages féminins qui se battent en talons aiguilles aux insultes qui fusent dès qu'une femme ouvre son micro dans un jeu en ligne : le milieu du gaming est encore souvent décrié pour l'omniprésence de son sexisme. Comment faire bouger les lignes?

Déjouer les stéréotypes de genre dans les jeux vidéo

Date: samedi 7 septembre 2024

Horaire : 14 :00 – 16:00

Lieu: Digital Meeting

Conférence

Fanny Lignon, maîtresse de conférence,
Université Lyon 1

Table ronde

Fanny Lignon, maîtresse de conférence,
Université Lyon 1

Marion Bareil, cofondatrice de Tourmaline Studio
Natalia Aravena, membre de l'association
Femigeeks

Nat'ali, streameuse et cofondatrice de l'événement
caritatif Furax !

Modération

Pauline Ferrari, journaliste, spécialiste des
nouvelles technologies, des questions de genre et
des cultures web

Change The Rules! Jeux vidéo et égalité de genre

Date: samedi 7 septembre 2024

Horaire : 11:00 – 20:00

Lieu: Game Center

Nous vous proposons une sélection de jeux vidéo
aux designs et gameplays inclusifs. Que vous
soyez fan de gaming ou novice, venez profiter d'un
moment de jeu et échanger avec notre équipe sur
les enjeux de genre dans les jeux vidéos!

En partenariat avec l'association Femigeeks

genre /
numérique

Cet événement est organisé dans le cadre des activités du projet «Égalité de genre et transformation numérique».

Plus d'informations : <https://wp.unil.ch/genre-numerique>

Digital Dreams Festival

Programme



Billetterie



Infos pratiques

